

# 史跡散策

## 映える神社で記念撮影!

北区三郷散策コース／参加40名

暑い夏が過ぎ、皆さん待ちに待った史跡散策。地下鉄上飯田駅に集合。今回は時間との勝負、午前11時15分発のバスを目指してバス停へ。乗り遅れれば1時間待ち。皆さん速足、でもおしゃべりは忘れず、楽しく歩かれていました。

まずは羊神社へ。羊づくしの珍しい神社で手を洗う手水舎も羊、いたるところに羊の彫り物があり名のとおり羊づくし。

次は映える神社、別小江神社へ。とにかくカラフル。皆さん、神社前に立ち止まり驚きの声「すげえなあ」。提灯はカラー、正面に色とりどりの和傘が数十張、手水舎には色鮮やかな天女の絵、そしてカラフルな宝船、飾りつけがすばらしい。



映える神社で皆さんを集めて記念写真。「写真はどこに載るの」「いつ載るの」と、「すぐにはホームページのフォトギャラリー」「少し待っていただければなごやかひろば」とお答えしました。

今回はこの2社で終わり、それでも時間がない、バス停にまっしぐら。でも、バスは行ってしまいました。

※ 「映える(ばえる)」は、写真や映像に撮ったときに、見栄えがする、際立って美しく見えるという意味で使われる言葉です。若者の間でよく使われています。

# 女性リーダーニュースポーツ体験会

10月9日／64名が参加

## 「ニュー」は 新鮮で楽しい！

モルック、トリコローキュー

ブ、スポーツガラッキー、

バッゴー、マグダーツ、フ

リーブロー、ターゲットバー

ドゴルフ、シャツフルボ

ドなどなど、皆さんおわか

りでしようつか。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

るので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

るので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルックは、フィンラン

ドで生まれたゲームです。

モルック（木の丸棒）を投

げ、スキットル（数字の書

いたピン）を倒し、先にピ

タリ50得点した方が勝ち

です。ボウリングと違い、

倒れたピンはその場に立て

ので、ピンは広がりどの

ピンを倒すのか、その選択

に作戦が必要です。相手

との駆け引きも大切で、奥

深いゲームです。

講師はフレンドリー情報セ

ンターの西尾和久さん。

モルック